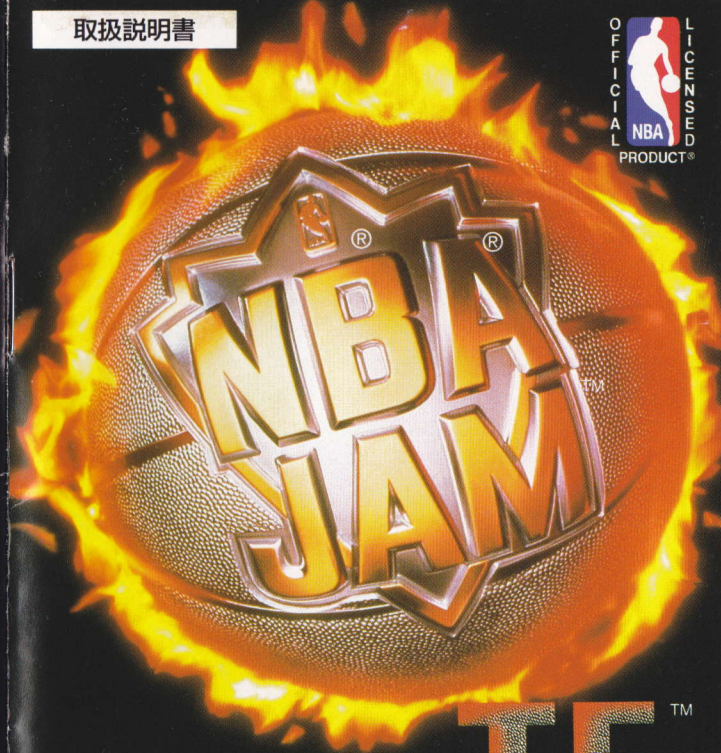


取扱説明書

OFFICIAL  
NBA  
LICENSED  
PRODUCT®



T.E.™  
TOURNAMENT EDITION

# NBA® ジャム™

## トーナメントエディション

MIDWAY®

株式会社アクレイムジャパン

〒144東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SUPER32X 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

T-8102A

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;  
Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302;  
Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;  
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

SUPER  
32X™

AKKlaim™



**注意** 次の注意事項を守って、ゲームをお楽しみください。  
 お子様がゲームを楽しむ前に、保護者の方も必ずご確認ください。

- ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに、適当な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労している時や、睡眠不足の時はゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。
- ゲームをするときは、部屋を明るくし、テレビ（モニター）からはできるだけ離れて、プレイしてください。
- 過去に、強い光の刺激や、テレビ画面などを見ていたとき、一時的に筋力のいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。

このたびは、(株)アクレイムジャパンのスーパー32X用ゲームソフト「NBA®ジャム™トーナメントエディション」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でプレイをお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、ご面倒ですが、下記住所宛て、書面にてお送りください。なお、お送りの際は、住所、氏名(保護者)、電話番号と、お子様の名前、年令も必ずお知らせください。

株式会社アクレイムジャパン

〒144 東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル

## CONTENTS

ゴール目指して突っ走れ！	1
ゲームの始め方	2
オプション選択	5
SPECIAL FEATURES (スペシャル機能)	6
JAM™のルール！	9
選手交代	10
JAM™の操作方法	11
クイックチャート (キー操作早見表)	15
WHAM IT, SLAM IT, JAM™ IT !	17
スーパースターの紹介	19

The NBA and individual NBA Team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective Teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. ©1995 NBA Properties, Inc. All rights reserved. Coin-Operated Video Game Software ©1994 Home Version Sub-Licensed from Midway® Manufacturing Company by Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Developed by Iguana Entertainment. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. ©&© 1995 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.



## め さ つ ばし ゴール目指して突っ走れ！

ルーズボールをカットして、敵のゴールにボールをた  
たき込め！NBA®ジャム™トーナメントエディション  
は、超ド派手で迫力のあるスーパーバスケットアクシ  
ョンゲームの第2弾だ！

スコッティ・ピッペン、パトリック・ユーイング、ド  
ミニク・ウィルキンス、アキーム・オラジュワン、ク  
リス・ミューリン、カール・マローンなど、コートで  
騒がすスーパースターと一緒に暴れ回ることができる  
ゾ！さあ、キミの熱いプレーで世界最高の試合にする  
んだ！

ロケッツ、ブレイザーズ、マジック、ヒート、ホーク  
ス、ホーネッツなどなどNBA®の27チームすべてが  
君の手足となってプレーすることができる！

練習モードでハードな訓練を重ね、タフな試合に備え  
るんだ！スラムダンクとターボチャージで相手ゴール  
にたたき込め！逆サイドからのスリーポイントシュート  
もOK！相手ゴールまでイッキに走り込むのもGOOD！  
バスケットのことはよく知らなくてもダイジョブ！

NBA®ジャム™トーナメントエディションでエキサイ  
ティングな新しい世界をキミも体感しよう！

## はじ かた ゲームの始め方

- 1 スーパー32Xに対応機種に正しくセットし対応機種  
本体の電源スイッチがオフになっていることを確認し  
てください。
- 2 NBA®ジャム™トーナメントエディションのゲームカ  
ートリッジをスーパー32Xに装着してください。3人  
または4人で遊ぶときは、ここでセガタップ(別売)を  
取扱説明書に従って使用してください。
- 3 対応機種本体の電源スイッチをオンにしてください。
- 4 画面にNBA®ジャム™トーナメントエディションのタ  
イトル画面が表示されたら、スタートボタンを押して  
ください。そして次に説明するモードの選択をおこな  
ってください。

注意！カートリッジを抜き差しする場合は、必ず本体の電源  
スイッチをオフにしてからおこなってください。

●HEAD TO HEAD (ヘッド・トゥ・ヘッド) は、コン  
ピュータもしくは友達と対戦するモードです。コントロー  
ルパッド1を操作しているプレイヤーは1になりますが、  
コントロールパッド2を操作しているプレイヤーは3にな  
ります。

●TEAM GAME (チームゲーム) は、2人で遊ぶ場合の  
モードです。あなたと友達がチームになって、コンピュ  
ータと対戦します！このときコントロールパッド1がプレイ  
ヤー1に、コントロールパッド2がプレイヤー2に割り当  
てられます。

●PRACTICE (練習) は、ヘッド・トゥ・ヘッドモード  
やチームゲームモードを始める前に、パスやシュートを  
何度も繰り返し練習することができます！練習モードで



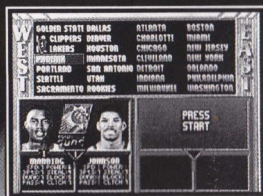
も、プレイヤーとコンピュータでチームをすることもでき  
ますし、友達とチームをすることもできます。練習マ  
ードを利用すると、NBA®の最強メンバーと対戦する前  
に、スーパードラッグをマスターすることができます！

●**OPTIONS (オプション)**は、自分の技術や好みに合わせてゲームの設定を変更することができるモードです。  
(このモードについての詳細は6ページの「オプション  
選択」を参照してください。)

※4人でゲームをする時にはセガタップ(別売)を使用してください。操作したいプレイヤーに対応するコントロール番号を指定します。そのあとゲームに参加するすべてのプレイヤーは、それぞれのコントロールパッドでスタートボタンを押してください。

5. あなたの記録にイニシャルを入れるかどうか指定しなければなりません。コントロールパッドのA、B、Cボタンまたはスタートボタンで選択してください。この決定はほかのプレイヤーにも関係します。つまり「NO」を選択すると、どのプレイヤーもイニシャルを入力することはできません。「YES」を選択した場合は、各プレイヤーはイニシャルを入力することになります。方向ボタンとA、B、Cボタンを使い、イニシャルを入れてください。ここで入力したイニシャルがメモリーされている場合は、そのイニシャルの記録がすぐに呼び出されます。

NBA<sup>®</sup>ジャム<sup>™</sup>トーナメントエディションの各プレイヤ  
 ーの成績、ランキング、勝率な  
 どが保存されます！



6. 次はチームと選手を選択しなければなりません。方向ボタンを使って、好きなチームにカーソルを合わせます。カーソルを合わせたら、A、B、Cボタンを使って選択できる選手の組み合わせをスクロールし、スタートボタンを押して選択します。2人のプレイヤーが同じチームを選択することもできます。各チームごとに3人以上のNBA選手が登録されており、その中から2人の選手を選択することができます。NBA®ジャム™トーナメントエディションでは、27のNBA®チームの他に、NBA®の新人ばかりを集めたルーキーチームを用意しています。ルーキーチームの試合は、シーズン中の記録にはなりません。NBA®の各選手はそれぞれの能力に応じて、8つの項目について0から9までのレベルで評価されています。8つの項目は次のとおりです。

スピード

スリーポイント

ダンク

パス



パワー

## スティーラー

ブロック

クラツキ

Speed (スピード) : しゅんびんせいりよく 俊敏性能力。

3 Pt (スリーポイント) : スリーポイントシュートの能力。

Dunk (ダンク) : ダンクシュートの能力。<sup>のうりよく</sup>

Pass (パス) : パスの<sup>せいかく</sup>正確さ。

Power (パワー) : <sup>あいて お たお ちから た</sup> 相手<sup>の</sup>を押し倒す力とケガに耐える<sup>のうりよく</sup>能力。



- Steal (スティール) : 相手からボールを奪う能力。
- Block (ブロック) : シュートボールに触ることによってゴールを阻止する能力。
- Clutch (クラッチ) : ゲーム終了10秒前にスーパープレーをおこなえる能力。

## オプション選択

オプションの画面では、さまざまな設定をおこなって使用の変更をすることができます。変更したいときはスタートボタンを押して確定します。

●TIMAR SPEED (タイマースピード) : 試合時間の進む早さを、1 (大変遅い) から5 (大変早い) の5段階から選択することができます。

●DRONE DIFFICALTY (難易度) : コンピュータと対戦するとき、相手のチームの強さを1 (とても易しい) から5 (とても強い) の5段階から選択することができます。

●TAG MODE (タグモード) : 1人でプレイしているか、ヘッド・トゥ・ヘッドモードで友達と対戦しているときに、仲間の選手の操作方法を選択するモードです。モードがオフの場合、コントロールパッドで動きを操作できるのは特定の選手だけですが、モードをONにすると、常に自分のチームのボールを持っている方の選手の動きを操作することができます。つまりパスされたボールを仲間の選手が受け取った瞬間、コントロールパッドの操作対象の選手がボールを受けた選手に変わることになります。

●COMPUTER ASSISTANCE (コンピュータのアシスト) : ONとOFFで設定します。ONにした場合、チームが大差をつけられている場合、コンピュータが自動的に働きゲームが接戦になるようにします。

●CONTROLLER CONFIGURATION (コントロールパッド設定) : コントロールパッドの設定を自分の好きなように変更することができます。

●VIEW / DELETE RECORDS (バックアップデータの参照と消去) : 16人までのプレイヤーの成績と個人データが保存できます! 記録を消す場合は、方向ボタンを使って消したい所にカーソルを合わせAボタンを押すと、消去することができます。その後にコンピュータが本当に消去して良いのが確認してきます。消さない場合はAボタン、記録を消して良い場合はB+Cボタンを押してください。オプション画面に戻る場合は、スタートボタンを押します。

●SPECIAL FEATURES (スペシャル機能)

次の6つのゲーム機能をさらに設定することができます。1. TOURNAMENT MODE (トーナメントモード) : このモードをONにした場合、パワーアップアイコン、コンピュータアシストなどがすべてオフになります。また他のスペシャル機能メニューのすべてのオプションがOFFになり、通常のオプション画面でもコンピュータアシストが自動的にOFFになります。

2. SHOT CLOCK (ショットクロック) : パスを受けてからボールを離す時間を5秒から24秒の間で調節できます。

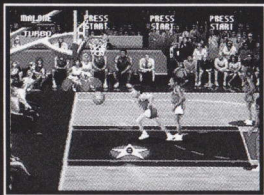
3. OVERTIME (オーバータイム) : オフェンスの時にボールが味方コートにいられる時間を1分から3分の間で調節できます。

4. HOT SPOTS (ホットスポット) : このモードをONにした場合、それぞれで得点値の違うホットスポットが設定されます。このホットスポットからシュートまたはダンクをおこなうと、ボーナス得点が与えられます!

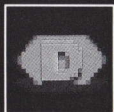


プレイヤーがホットスポットに入ると、音が鳴り、スポットの色が変わります。

5. POWER-UP ICONCS (パワーアップアイコン) : アイコンは画面上にランダムに現れます。これらのアイコンを取ると次のようなパワーがアップします。



[3] スリーポイントシュート能力が高くなる。



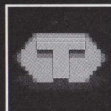
[D] コート上のどこからでもダンクシュートがおこなえる。



[S] プレイヤーの全体的なスピードがあがる。



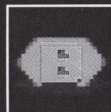
[P] プレイヤーのブッシュ能力が高くなる。



[T] 無限のターボが一時的に使える。



[F] プレイヤーが「ファイヤー状態」となりファイヤーボールシュートが使える。



[B] このアイコンを取ったプレイヤー以外のコート上のプレイヤーをすべて転ばせることができる。

6. JUICE MODE (ジュースモード) : すべてのプレイヤーの全体的なスピードが1から4までのレベルで設定できます。

注意：ホットスポットやパワーアップアイコンを使った試合は、シーズン中の記録には入りません。

オプションを変更したときは、スタートボタンを押して確定します。

第1クォーター、第3クォーターが終わったら、試合を有利にするために、コーチングアドバイスを受けられます！

第2クォーターが終わったら、前半のプレイについて、プレイヤーの分析が行われます。

#### COACHING TIPS

CLUTCH ATTRIBUTE.

THE GREATER A PLAYERS CLUTCH RATING THE MORE CHANCE THAT HE WILL MAKE A GREAT PLAY IN THE LAST TEN SECONDS OF ANY QUARTER.



# JAM™ のルール！

1.NBA®ジャム™トーナメントエディションの試合はすべて1クォーター3分の4クォーター制でおこなわれます。試合はティップオフで始まり、2人のプレイヤーがジャンプしてボールを奪い合います。第2クォーター、第4クォーターの始めには、ホームチーム（チーム2）がボールを持ち、第3クォーターの始めはビジター（チーム1）がボールを持ちます。これは、ティップオフでボールを取るのが誰でもあっても、また前のクォーターの終了時にボールを持っていたのが誰でも変わりません。ホームチームは画面の右側のゴールを守り、左側の相手チームのゴールで点を奪います。



2.試合は、4クォーターが終了した時点で、相手チームより得点が多い方が勝ちです。得点はスリーポイントラインの内側からのシュートは2点、外側からでは3点になります。



スリーポイントライン

3.ディフェンスのプレイヤーはシュートをブロックすることができますが、ゴールに向かって落ちてくるボールに触った場合、反則となりそのシュートが決まっても決まらなくても得点が与えられます。しかしボールがいったんリングに当たった場合は、オフェンス、ディフェンスを問わずどのプレイヤーもそのボールに触ることができます。

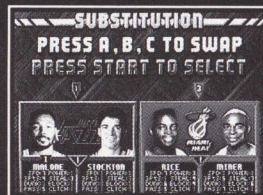
ポジション  
ひょうじ  
表示

4.プレイヤーがボールを持っているときは、オレンジ色のバスケットボール型のインジケーターが、そのプレイヤー名のうしろに表示されます。ボールが空中にあるとき、またはたたき落とされたときは、インジケーターには表示されません。

5.プレイヤーがスリーポイントシュートを決めると、そのプレイヤーは「ファイヤー状態」になります！「ファイヤー状態」の間、そのプレイヤーはターボが無限になり、シュートの成功率が高くなります。「ファイヤー状態」のプレイヤーが4回得点するか、相手チームが得点するまで「ファイヤー状態」は続きます。「ファイヤー状態」のプレイヤーがボールに触るとそのボールも燃えて、シュートすると煙を出します！「ファイヤー状態」のプレイヤーは一度に1人だけです。

6.NBA®ジャム™トーナメントエディションでは、プッシング等のファウルが一切ありません。そのため思い切った激しいプレイが可能です。もちろん退場者もあります！

せんしゅこうたい  
選手交代



NBA®JAM™トーナメントエ

ディションでは、第1、第2、第3の各クォーターのあと、選手を交代させることができます。A、B、Cボタンを押して、選手の組み合わせを変更します。希望する選手が画面に

表示されたら、スタートボタンを押して、次のクォーターを開始させます。



ちゅうい とお  
**[注意：1シーズン通して27のすべてのNBA®チームに勝利すると、チームによっては、選手リストが拡張されて、新しい選手を選べるようになります。]**

**Injury(ケガ)：**これは選手の健康についての評価で、選手が試合中にケガを重ねていくにつれてレベルが上がります。ケガをした選手はあらゆる面で能力が落ちてくるので、ケガをした選手は元気な選手と交代させます。1クォーターの間、試合から外せば選手の健康は回復します。

## そうさほうほう **JAM™の操作方法**

ほうこう  
**方向ボタン：**プレイヤーをコート上で動かします。画面の外にいるプレイヤーは、そのプレイヤーの番号と色のついた矢印で位置が表示されます。矢印の高さは画面上におけるプレイヤーの上下位置をあらわし矢印の長さは、そのプレイヤーが画面からどの程度離れているかを示しています。



**シュート/ブロック：**自分のチームがボールを持っているとき、シュート/ブロックボタンを押してシュートすることができます。1人でプレイしている場合は、コンピュータのチームメイトもシュートをします。ボタンを離すことにより、プレイヤーもボールを離します。ジャンプして、そのジャンプの一番高い位置でボールを離すと、シュー



トの精度は高くなりますが、ボールを離すときに素早く離したり、ゆっくり離したりすることによって、ディフェンダーがボールをブロックしたり、スティールしたりするのを防ぐことができます。素早くシュート/ブロックボタンを連打すると、ヘッドフェイクをおこなって、フェイントでディフェンスを引っ掛けるこ

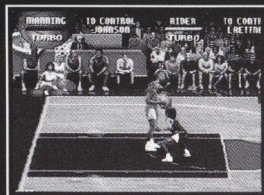
とができますが、ドリブルも止まるので、動き始める前にパスかシュートをしなければなりません！

チームがボールを持っていないときは、シュート/ブロックボタンでプレイヤーをジャンプさせ、シュートなどをブロックさせることができます。シュートを止めるにはタイミングが決定的な要因になります。ディフェンダーのジャンプのタイミングが早すぎれば、シュートするプレイヤーはディフェンダーが降りてくるのを待ってからシュートすればよく、ジャンプが遅すぎるときは、ディフェンダーの頭上を越えてシュートされます！ディフェンスプレイヤーがボールに触れたときはいつでも、ボールが白くフラッシュします。



**パス/スティール：**自分のチームがボールを持っているとき、パス/スティールボタンでチームメイトにボールをパスすることができます。(1人でプレイしている場合は、コンピュータのチームメ





## ターボメーター



## ターボ状態のプレイヤー

ターボパワーはボタンを離すと回復します。ターボ状態のプレイヤーは色つきの靴で見分けられます！プレイヤーが「ファイヤー状態」のとき、火が消えるまで無限ターボが使えますが、ターボを使うためにはボタンをずっと押し続けなければなりません！

ターボボタンを素早く連打すると、プレイヤーはボールをつかんでひじを振り回します。これによりディフェンダーを蹴散らし、きれいなシュートを決めることができます。



イトもパスをします。) チームがボールを持っていないとき、このボタンを連打すると、ボールをスティールするか、または相手プレイヤーの持つボールを叩き落とそうとします。

**ターボ：**ターボボタンを押すと、ディフェンス、オフェンスを問わず、プレイヤーは通常より速く走ることができ、ディフェンダーのそばを走り抜けたり、シュートの前に入ってブロックしたりすることができます。ターボパワーの量はプレイヤー名の下でメーターで表示されます。

**ターボ+シュート/ブロック：**プレイヤーがゴールの近くでボールを持っているときに、この2つのボタンを押すと、プレイヤーは密集を分けてスラムダンクをおこないます。(1人で

プレイしている場合は、コンピュータのチームメイトもスラムダンクをおこないます。) またさまざまな要因によって、アクロバット技「ウルトラジャム」をおこなうこともできます。

チームがボールを持っていないときにこの2つのボタンを押すと、プレイヤーはスーパーブロックをするために、通常より高くジャンプすることができます！

**ターボ+パス/スティール：**この2つのボタンを押すと、ボールを持っているプレイヤーは速くて正確なパスをおこなうことができます。通常の場合ビハインドパスやバウンスパスなどの形をとります。

チームがボールを持っていないときにこの2つのボタンを押すと、プレイヤーは相手プレイヤーを押して、相手プレイヤーをフロアに倒します。また相手プレイヤーをスタン



ドに叩きこむことさえあります。味方のプレイヤーを倒すこともあるので注意しましょう！ディフェンスでは、相手を押し倒すことは、ボールをスティールしたり、リバウンドを落としたり、「イージージャム」を妨害したりする上で有効な手段になります。オフェンスでは、相手プレイヤーを押し倒すことにより、ディフェンスのプレイヤーをどかしてチームメイトにきれいなシュートをさせることができます。

**スタート：**スタートボタンで試合を中断したり、再開したりすることができます。



## オフENSE操作<sup>そうさ</sup>

プレイヤーがボールを持っている時の操作方法<sup>そうさほうほう</sup>  
(カッコ内はデフォルト設定<sup>せってい</sup>)

	ボタンを 連打 <sup>れんだ</sup>	ボタンを 押す	ボタン+ ターボ
シュート/ ブロック (Aボタン)	ヘッド フェーク	ジャンプ シュート	ダנק シュート
パス/ スティール (Cボタン)	パス	パス	スーパー パス
ターボ (Bボタン)	ひじを 振り回す <sup>ふりまわ</sup>	はや 速く走る <sup>はし</sup>	

## ディフェンス操作<sup>そうさ</sup>

プレイヤーがボールを持っていない時の操作方法<sup>そうさほうほう</sup>  
(カッコ内はデフォルト設定<sup>せってい</sup>)

	ボタンを 連打 <sup>れんだ</sup>	ボタンを 押す	ボタン+ ターボ
シュート/ ブロック (Aボタン)	ブロック	ブロック	スーパー ブロック
パス/ スティール (Cボタン)	スティール	スティール	あいて 相手を 押し倒す <sup>おしたお</sup>
ターボ (Bボタン)		はや 速く走る <sup>はし</sup>	



# WHAM IT, SLAM IT, JAM™ IT !

NBA®のスーパースターたちの華麗でド迫力のスーパープレーだ！さあ！キミも練習を積み重ね、これらの技を繰り出してくれ！



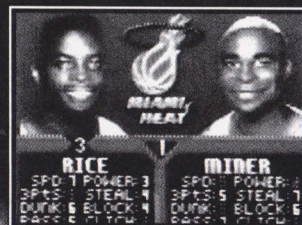
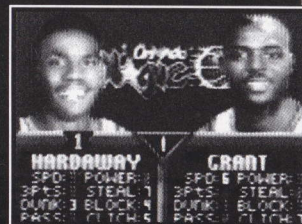
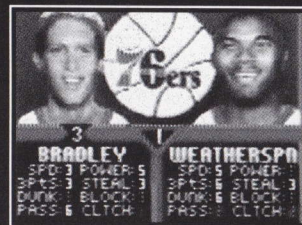
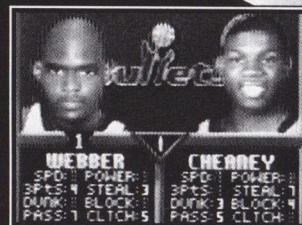
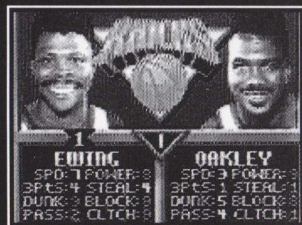
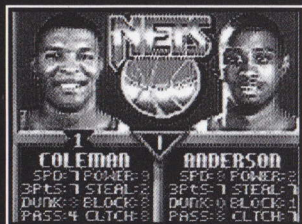
SLAM™ JAM™ TOURNAMENT EDITION



# しょうがい スーパースターの紹介

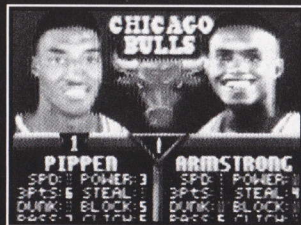
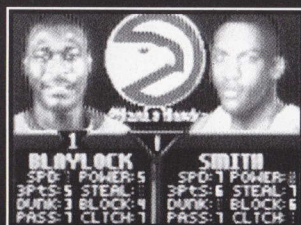
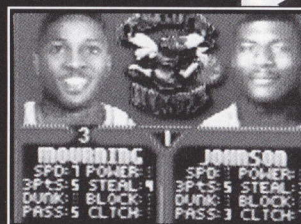
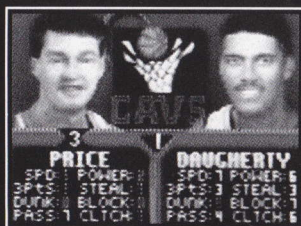
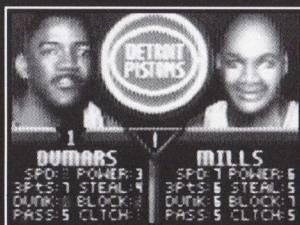
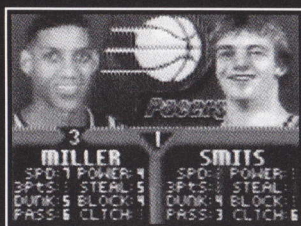
NBA®27チームからすばらしいスーパースターを集めて、8つの能力分野について0から9までのレベルでランク付けしています！

## EASTERN CONFERENCE ATLANTIC DIVISION



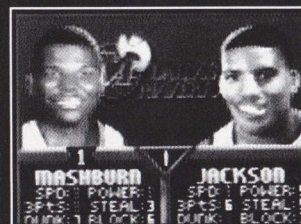
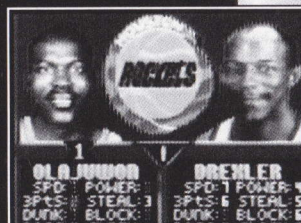
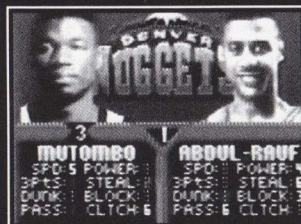
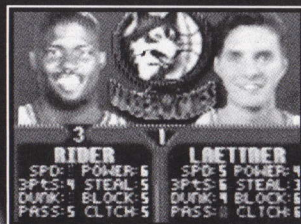
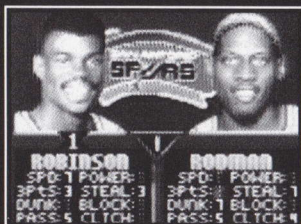
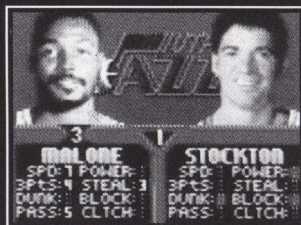


# EASTERN CONFERENCE CENTRAL DIVISION



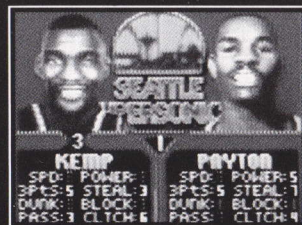
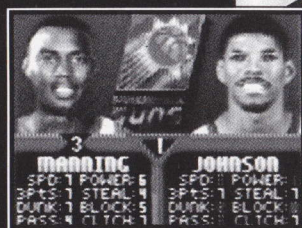
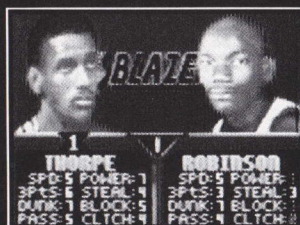
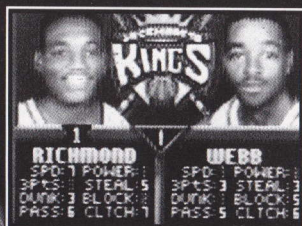
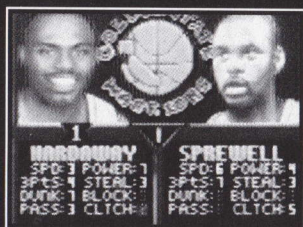
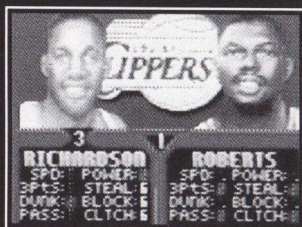


# WESTERN CONFERENCE MIDWEST DIVISION





# WESTERN CONFERENCE PACIFIC DIVISION





## NOTE

### しょうじょう ちゅうい 使用上のご注意

カートリッジは精密機器せいみつきですので、とくに次のことに注意ちゅういしてください。

#### ●電源OFFをまず確認かくにん

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。電源スイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

#### ●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水でぬらしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

#### ●薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

#### ●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

#### ●保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

#### ●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。